

## DEFENSE CONTRE L'OUVERTURE 1SA

		interv.
1	T	3T
2	K	x
3	C	2T
4	P	2K
5	TK	x
6	TC	2T
7	TP	2K
8	KC	2T
9	KP	2K
10	CP	2K (2SA)
11	Tc	2C
12	Tp	2P
13	Kc	x
14	Kp	x
15	Cp	2T
16	cP	2K

système valide en intervention comme en réveil

p = 4 cartes à pique; P = au moins 5 cartes à pique

	T	K	C	P	TK	TC	TP	KC	KP	CP	Tc	Tp	Kc	Kp	Cp	cP
x		⊗			⊗								⊗	⊗		
2T			⊗			⊗		⊗							⊗	
2K				⊗			⊗		⊗	⊗						⊗
2C											⊗					
2P												⊗				
2SA										⊗						
3T	⊗															

contre: annonce du K, éventuellement bicolore (avec 5T ou 4C ou 4P)

2T: annonce du C, éventuellement bicolore (avec 5T ou 5K ou 4P)

2K: annonce du P, éventuellement bicolore (avec 5T ou 5K, ou 4 ou 5C)

2C et 2P: annoncent 4 cartes, avec 5T

2SA est un puissant bicolore majeur.

Sur les interventions par contre, 2T ou 2K, le partenaire:

- rectifie dans la couleur de base, s'il admet cette couleur (ou ne supporterait pas du tout l'une des autres!), et ne veut pas aller plus loin si on n'a pas de quoi reparler en face.
- fait l'enchère intermédiaire (non forcing), s'il souhaite que le partenaire sorte la 2<sup>e</sup> couleur de son éventuel bicolore (à défaut, il confirmera son unicolore).
- fait un saut dans la couleur de base: barrage.
- relaie à 2SA, avec de grandes ambitions
- annonce une autre couleur: non forcing, très belle couleur, misfit (singleton ou chicane dans la couleur de base) et, en général, très peu intéressé par au moins l'une des 2 couleurs restantes (doubleton annexe, ou pire).

